

WerkzeugBox

Mit den Werkzeug-Karten kann kreativ und spielerisch umgegangen werden.

Ein paar Anregungen:

„Memory“ –Spiel

mit Griffen und Noten

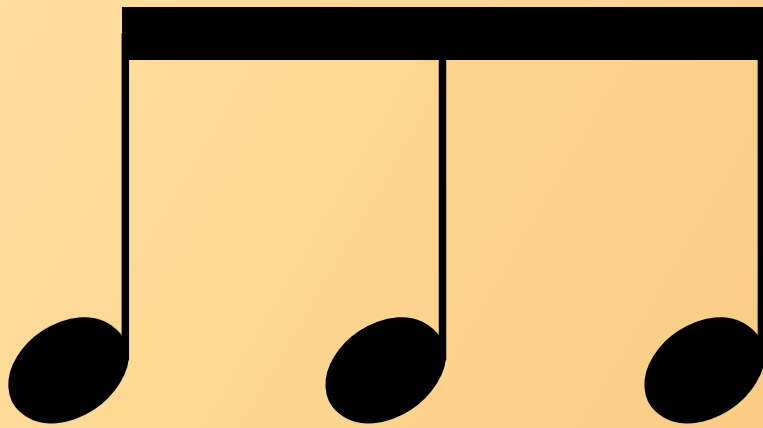
Liedeführung ohne Noten

ähnlich dem Spiel „Rucksack einpacken“: Den ersten und den zweiten Griff des Liedes legen, spielen – den dritten Griff anhängen, spielen – den vierten Griff anhängen, spielen usw. (Rhythmus nach Gehör!)

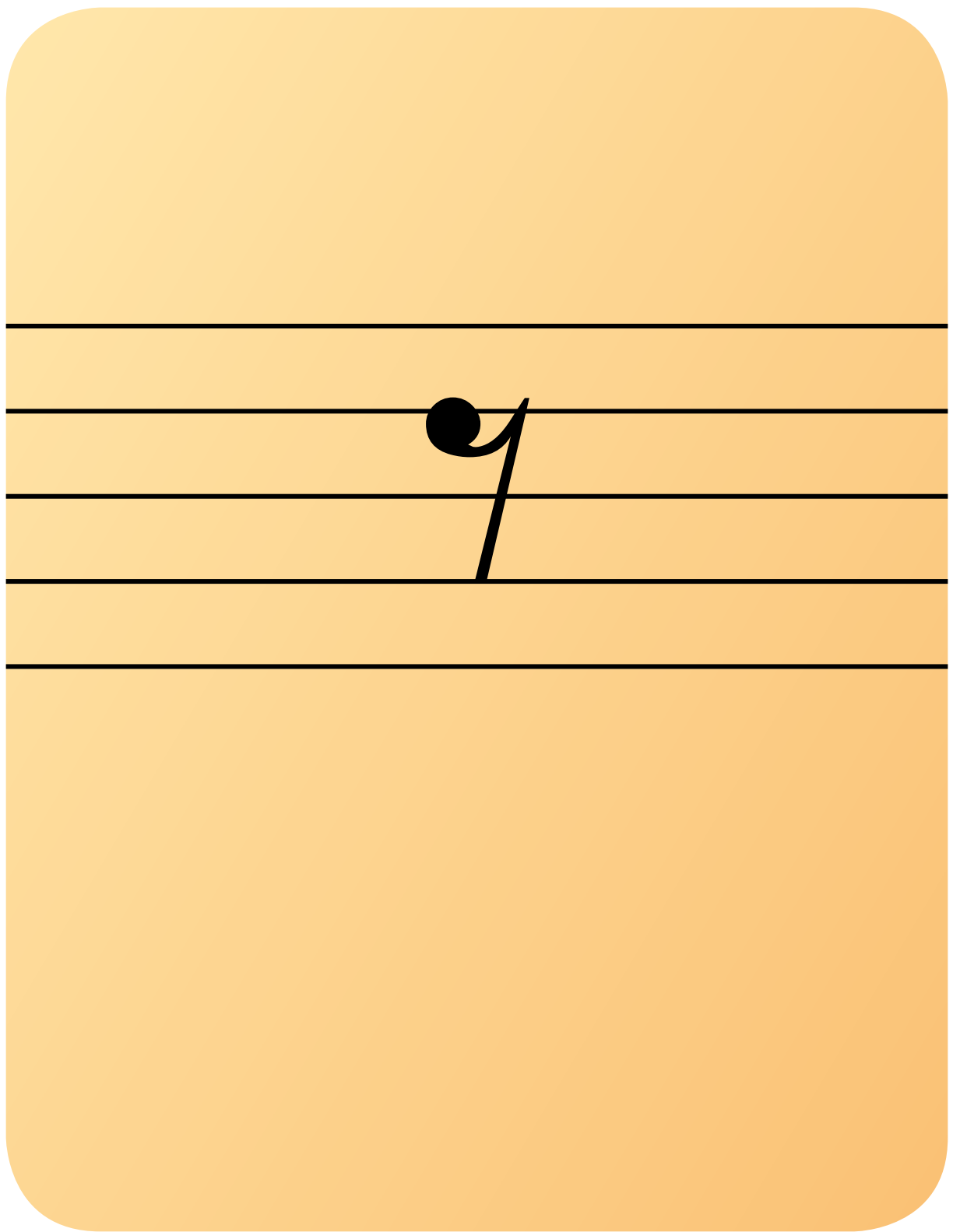
Spiel zum Repetieren von gelernten Begriffen

Ein Kartenspiel mit ausgewählten Werkzeugen zusammenstellen, jeder Spieler erhält drei (oder mehr) Karten. Wer an der Reihe ist, legt eine Karte vor sich auf den Tisch und nennt den richtigen Begriff dazu. Wenn es richtig ist, behält er die Karte vor sich auf dem Tisch und es kommt der nächste Spieler an die Reihe. Wenn der Begriff falsch ist, kommt die Karte in die Mitte, wer den richtigen Begriff am schnellsten sagen kann, erhält die Karte. Der Mitspieler, der den Begriff falsch nannte, nimmt sich eine neue Karte vom Stapel und wartet, bis er wieder an der Reihe ist. Wer hat zuerst drei Karten vor sich auf dem Tisch?

3







a-moll

g-moll

Tonleiter

Drei- klang

Dur

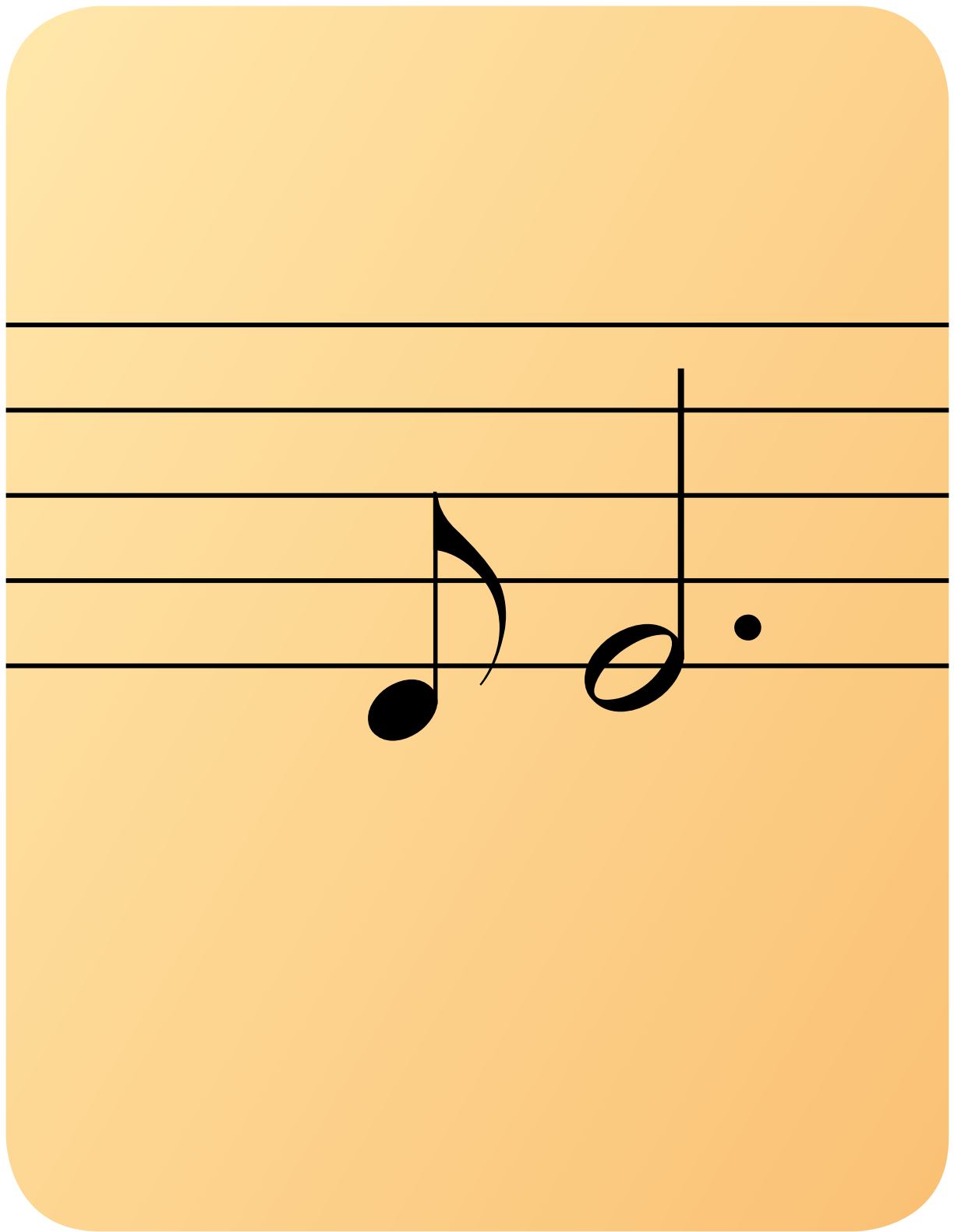
Moll

C-Dur

F-Dur

D-Dur

G-Dur

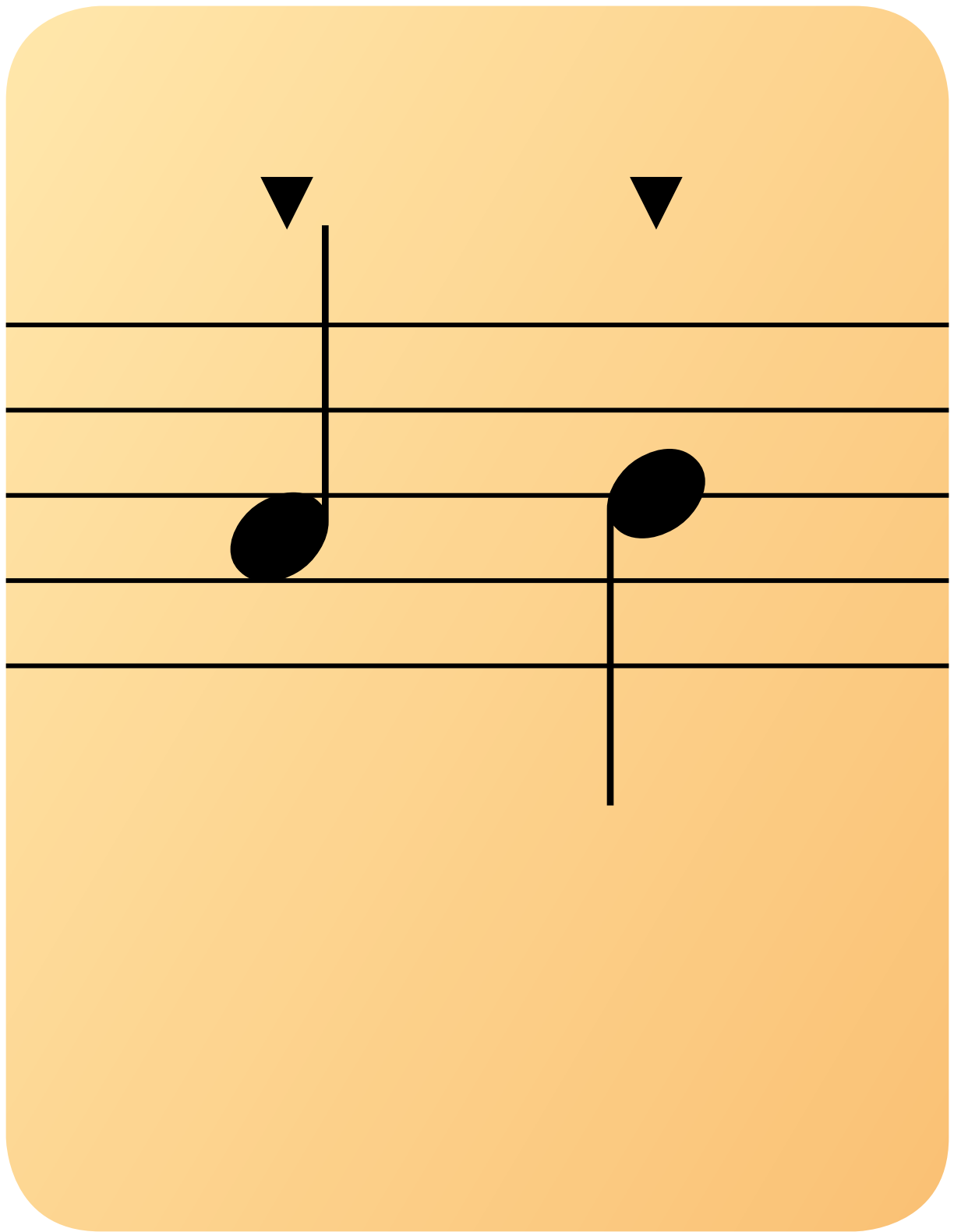


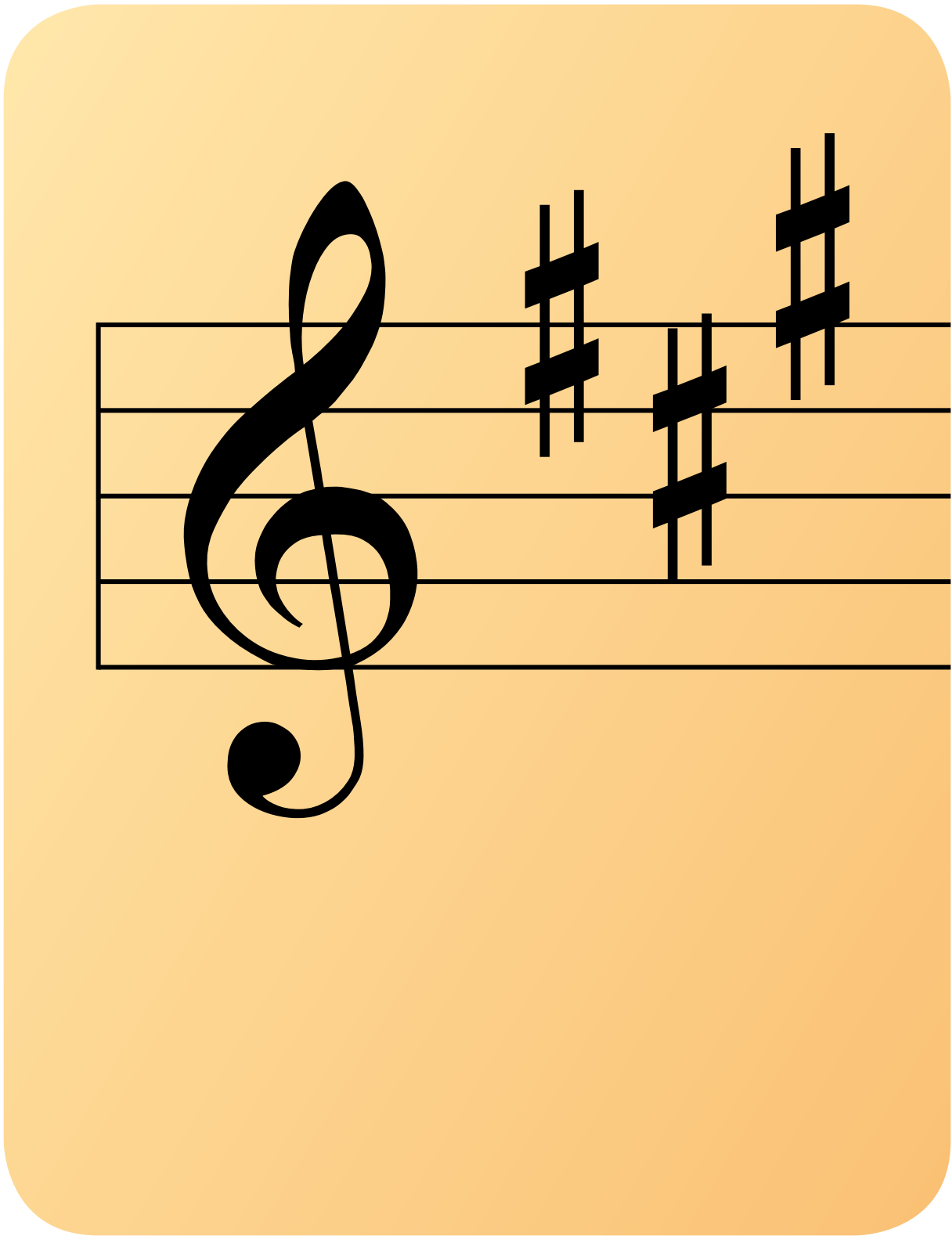
6

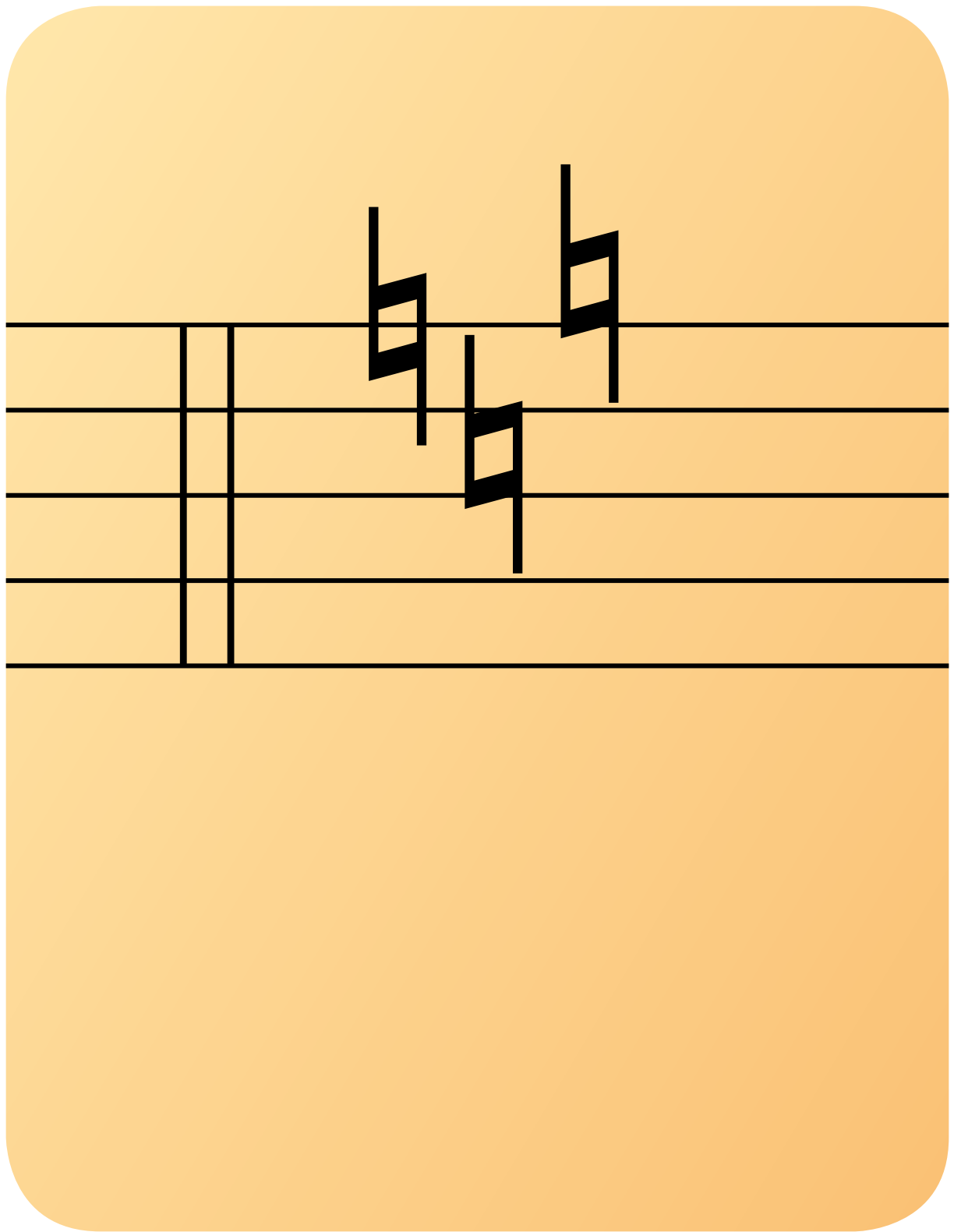


Tempo 1









Flz.

