

Gereedschapkoffer

Met de kaarten kan creatief en speels worden gewerkt.

Een paar suggesties:

Memory-spel

Met grepen en noten

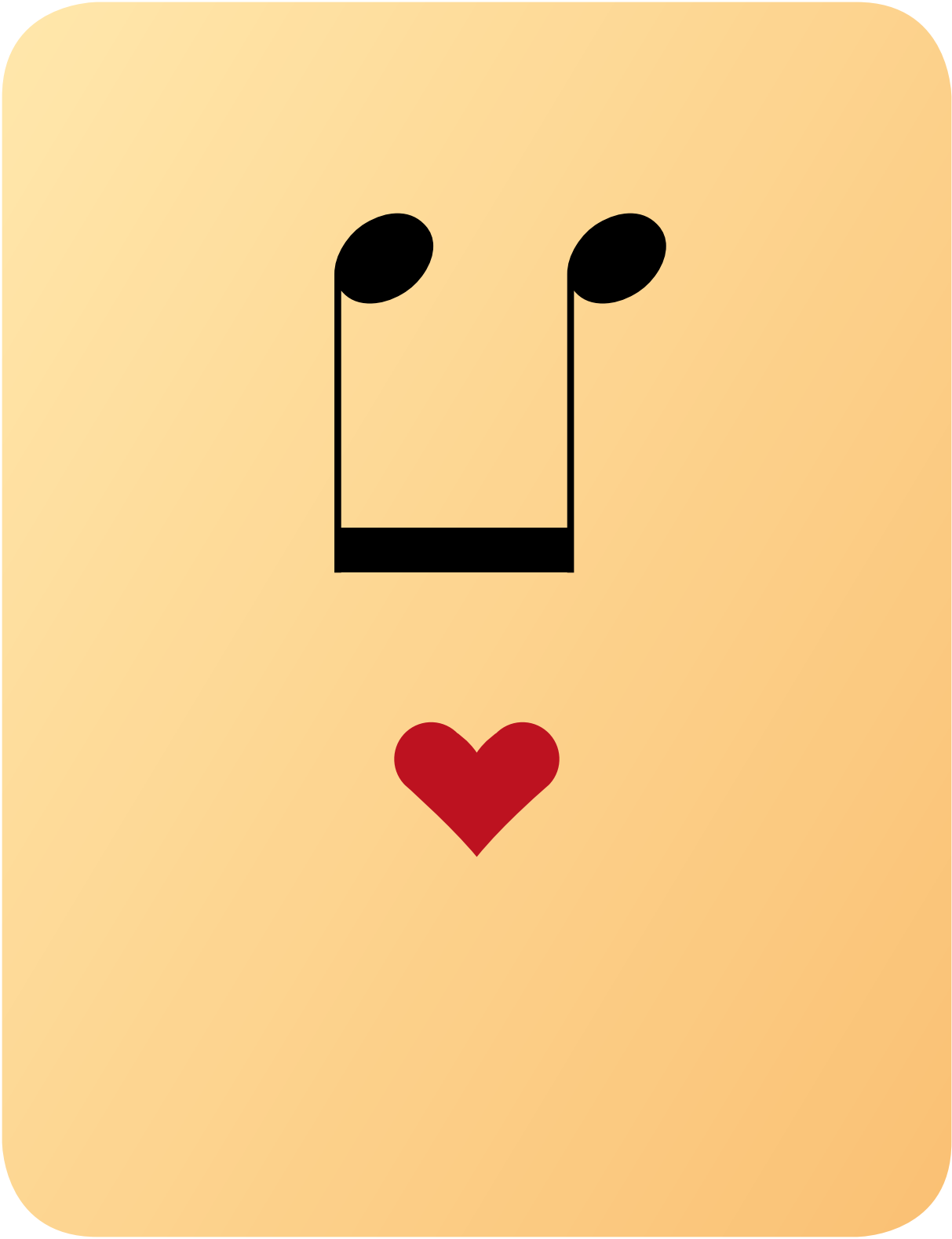
Lied zonder noten

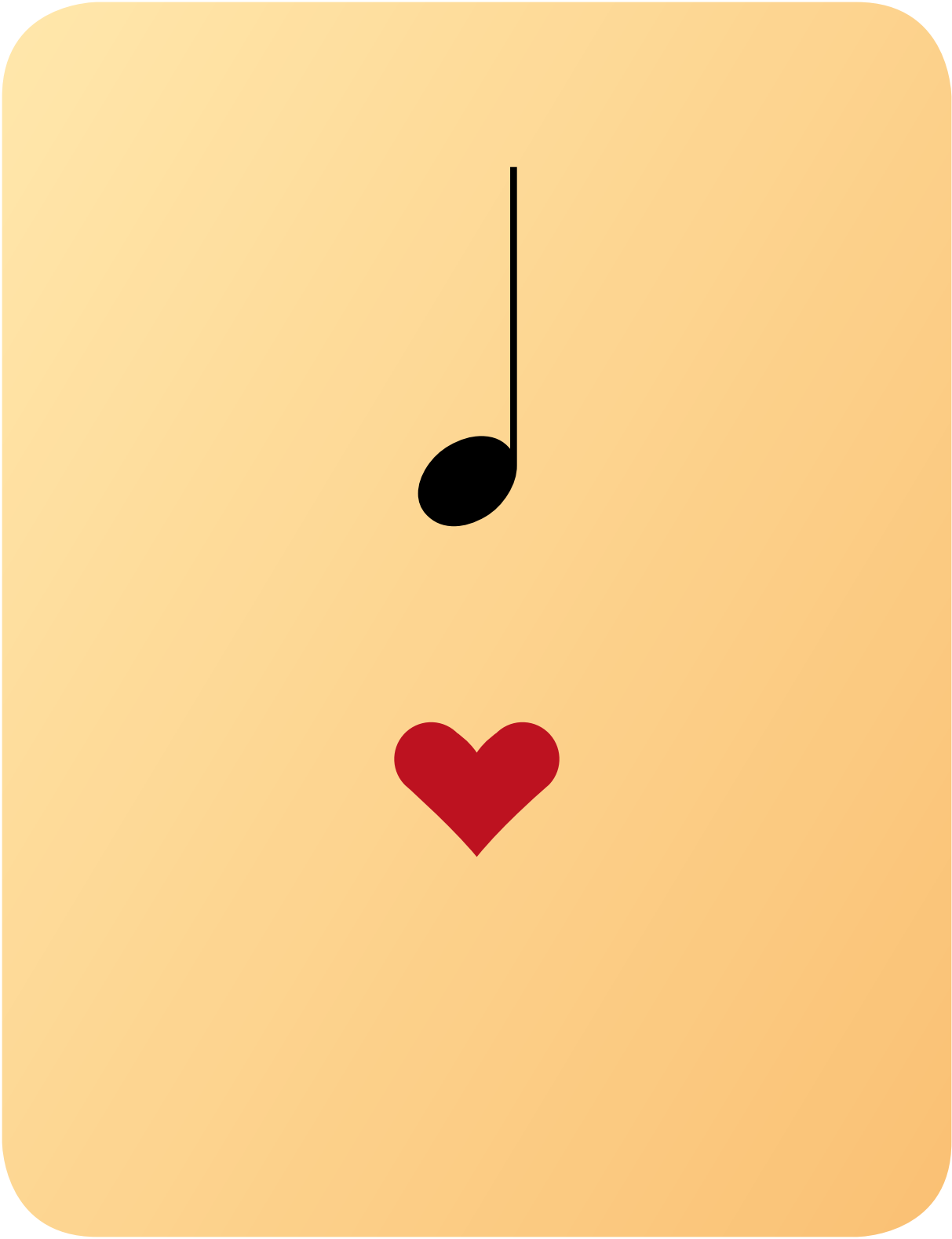
Dit is een zelfde spel als “Ik ga op reis en ik neem mee”: de eerste en de tweede greep van het lied neerleggen en spelen – de derde greep erbij leggen en spelen – de vierde greep erbij leggen en spelen, enzovoort. Het ritme is op het gehoor!

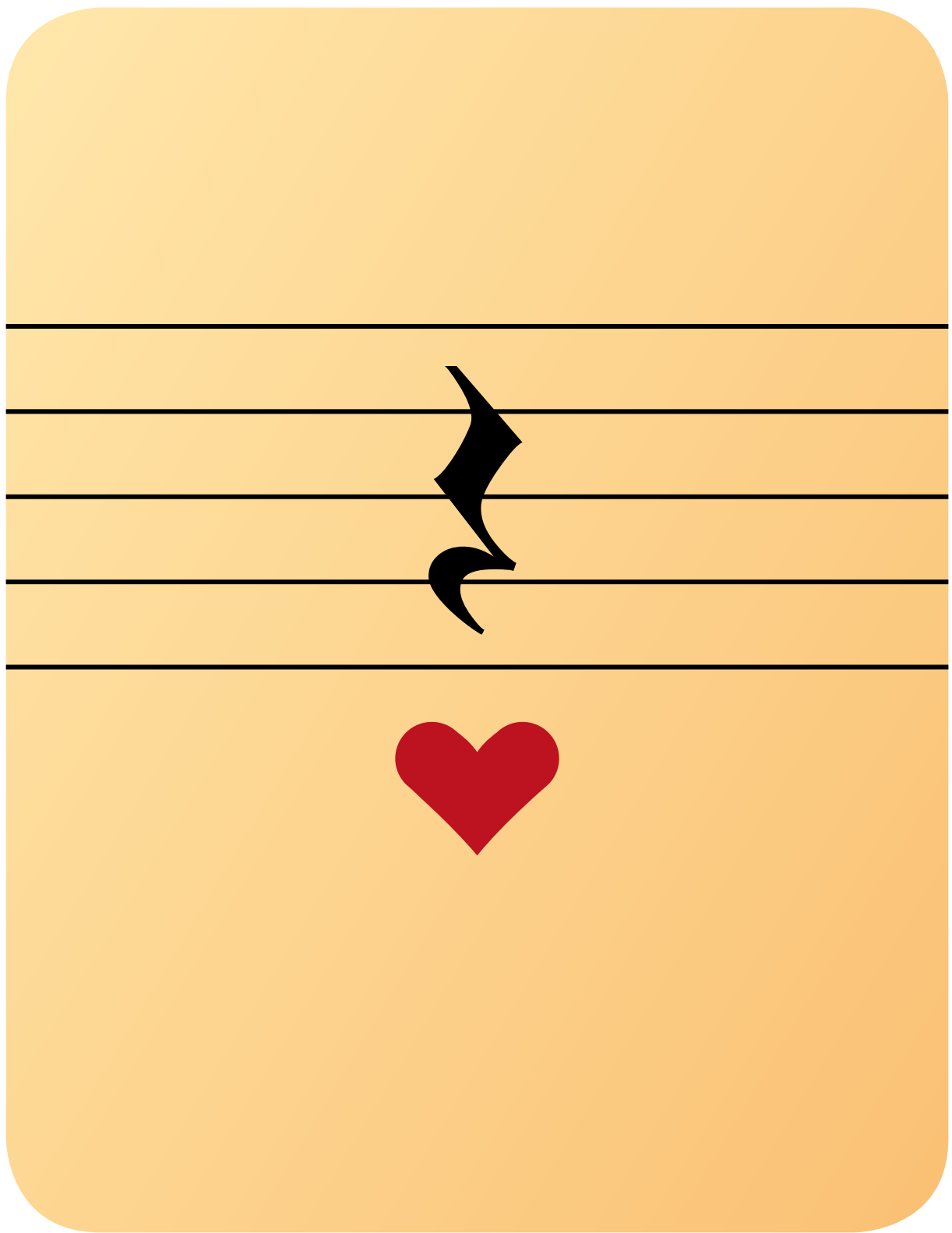
Spel voor het repeteren van geleerde begrippen

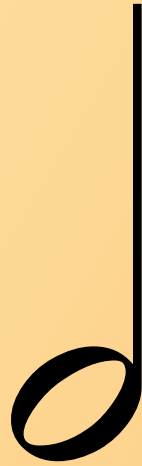
Kies de begrippen en stel daarmee een kaartspel samen. Elke speler krijgt drie (of meer) kaarten. Wie aan de beurt is legt een kaart voor zich op tafel en noemt het begrip dat daarop staat. Als dat goed is dan houdt hij de kaart voor zich op de tafel en is de volgende speler aan de beurt. Als het begrip fout is, dan komt de kaart in het midden te liggen en wie als eerste het juist begrip noemt, die krijgt de kaart. De speler die het begrip verkeerd zei pakt een nieuwe kaart van de stapel en wacht tot hij weer aan de beurt is. Wie heeft als eerste drie kaarten voor zich op de tafel?

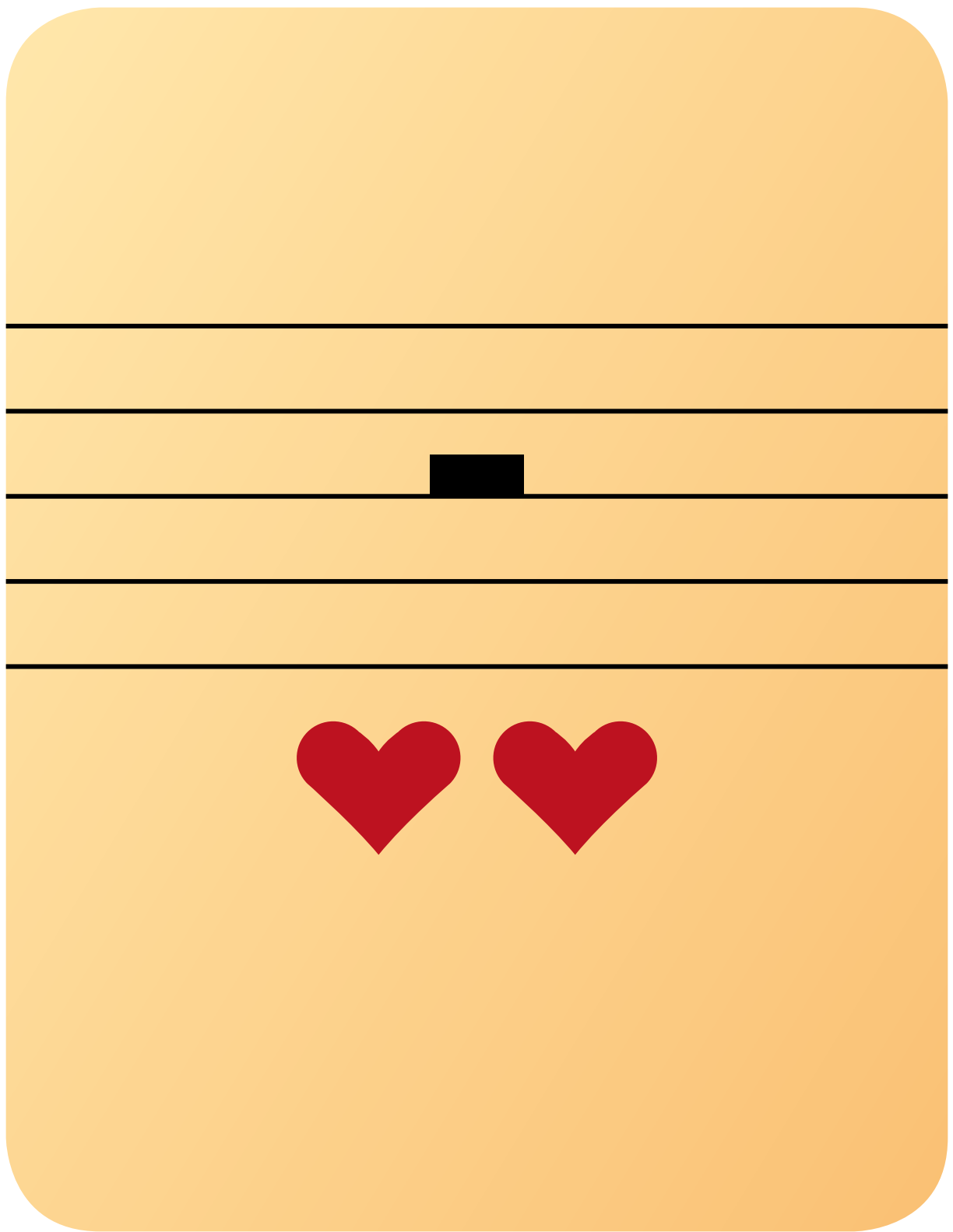


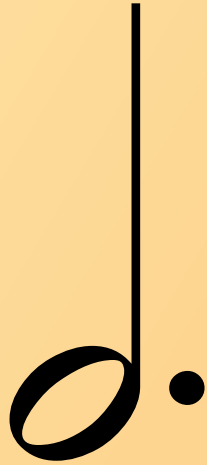


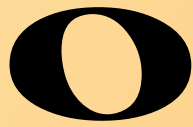


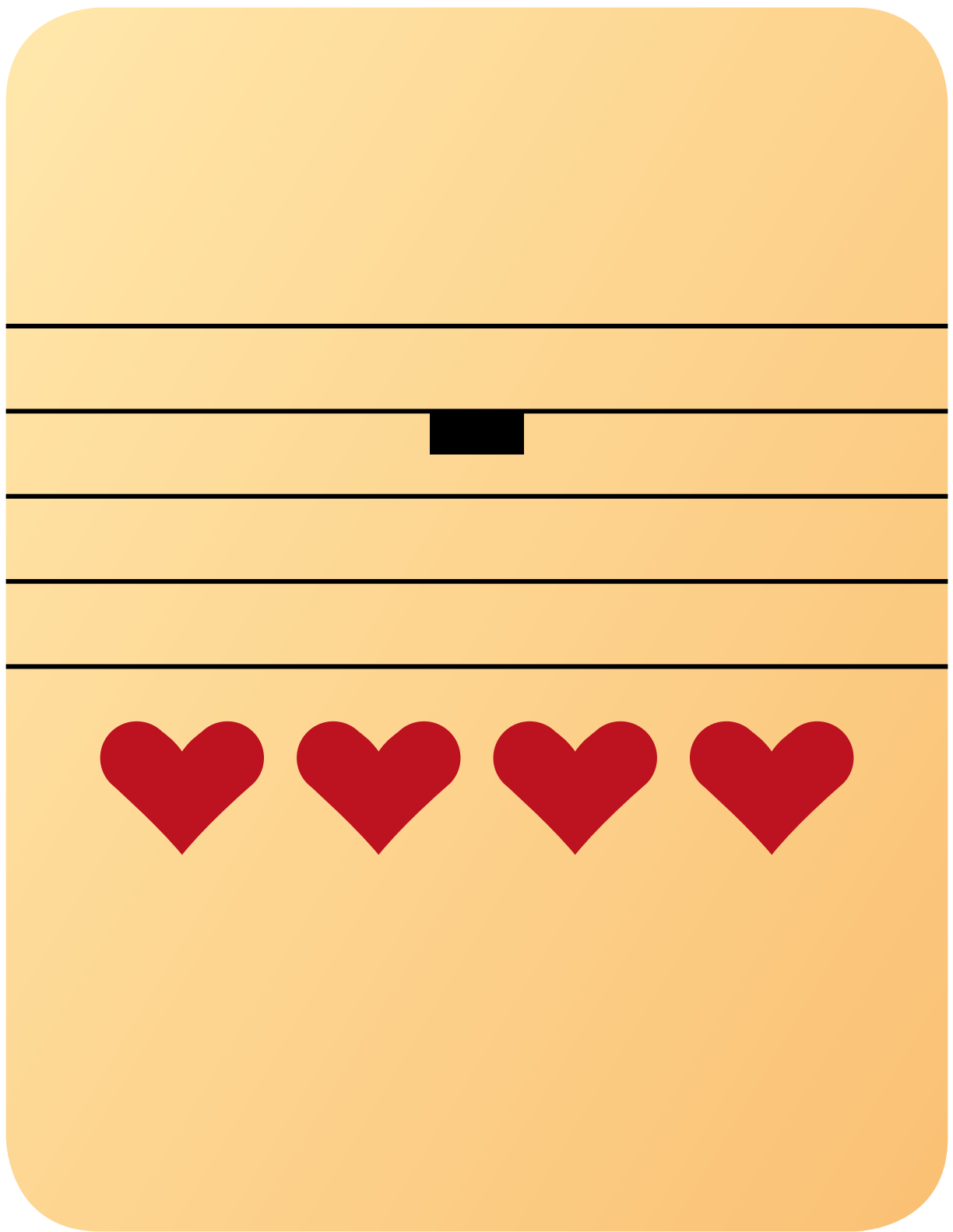






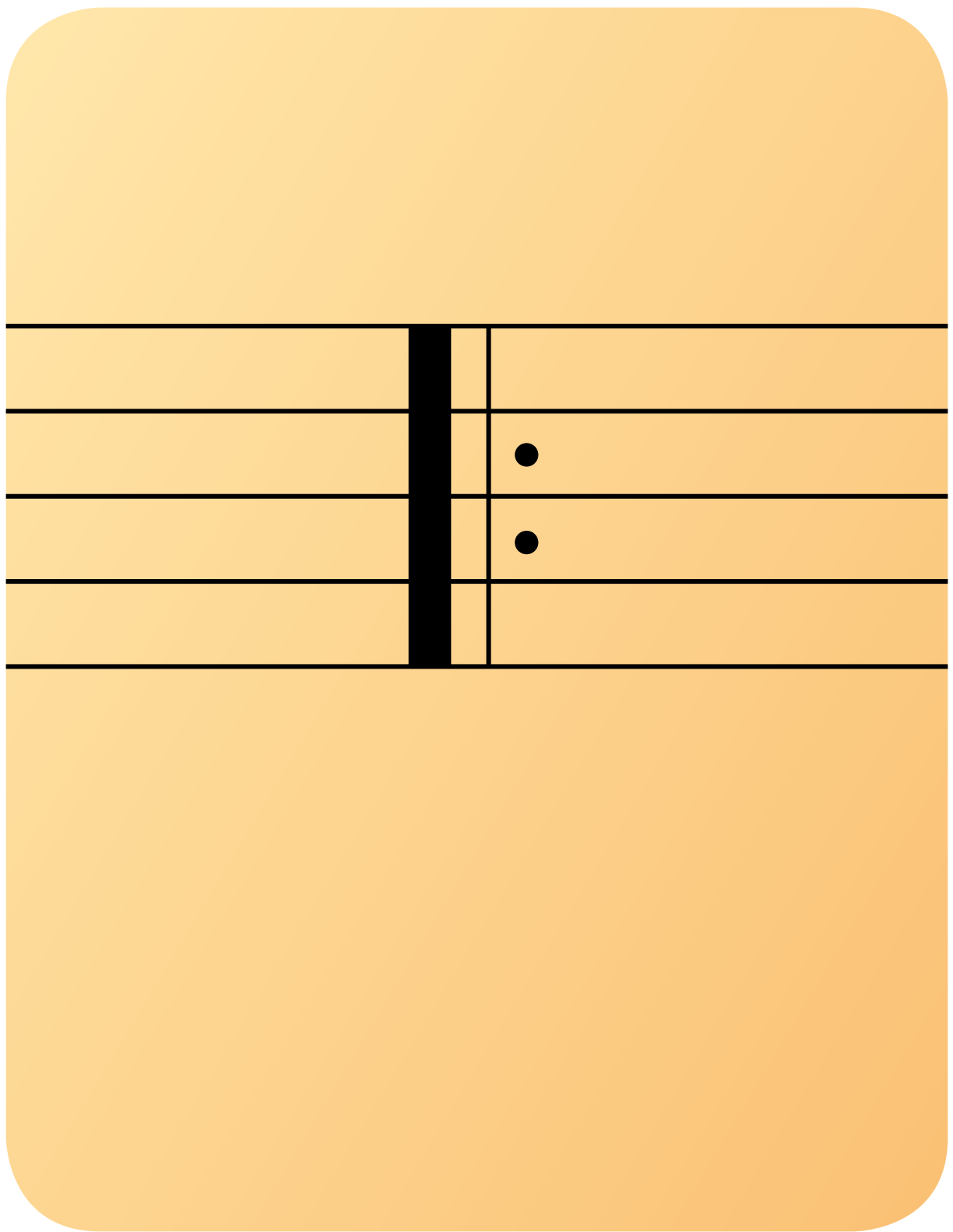


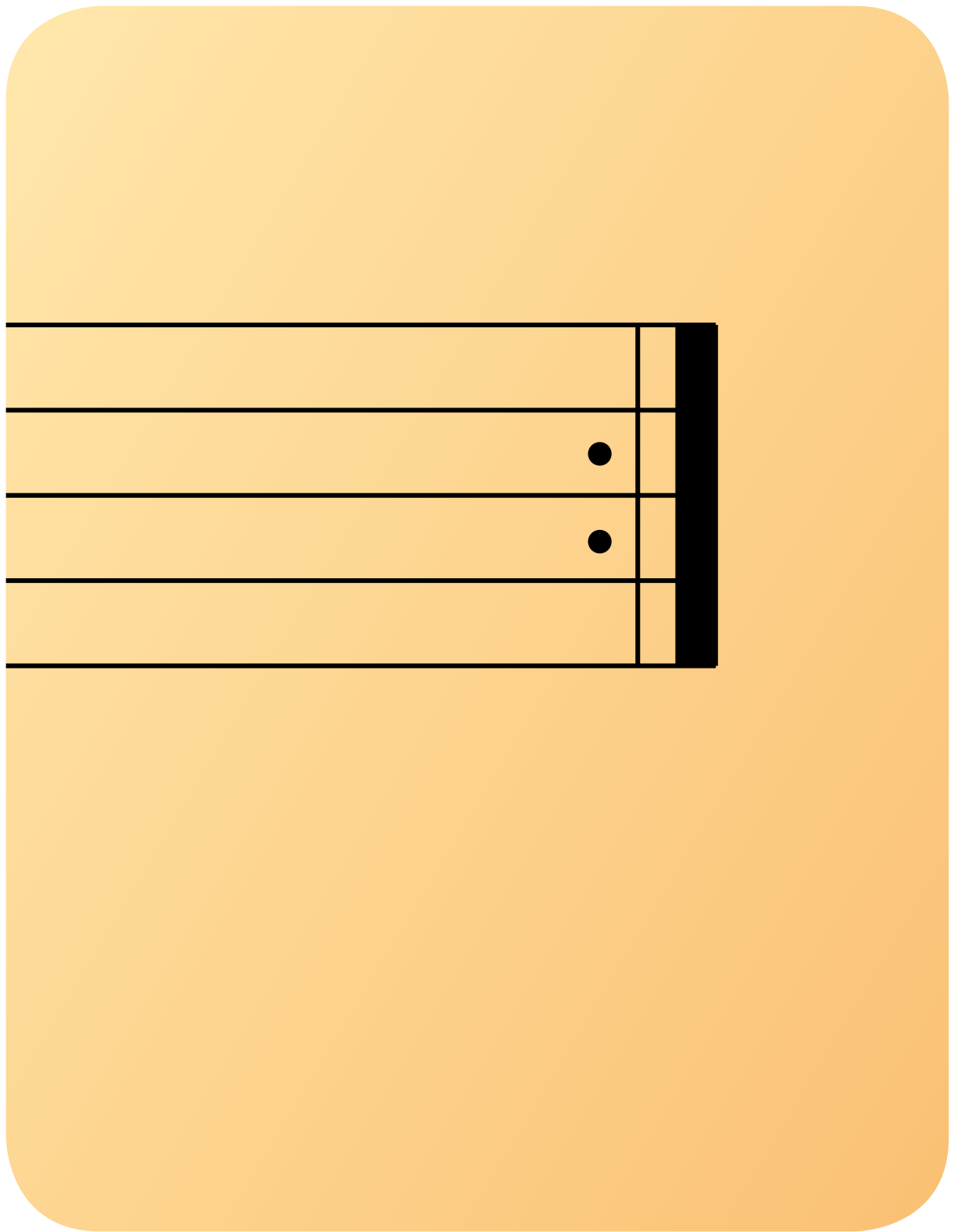


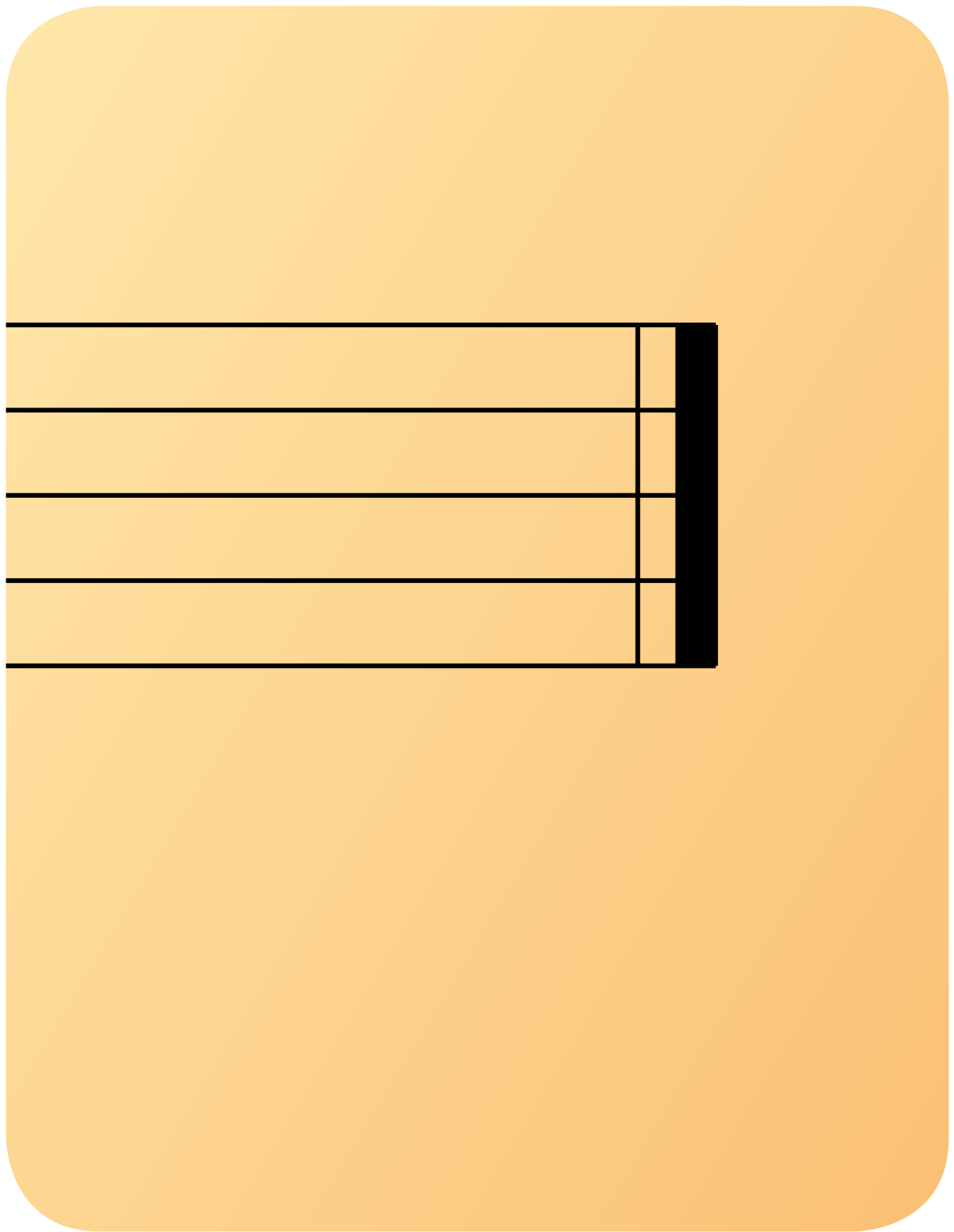


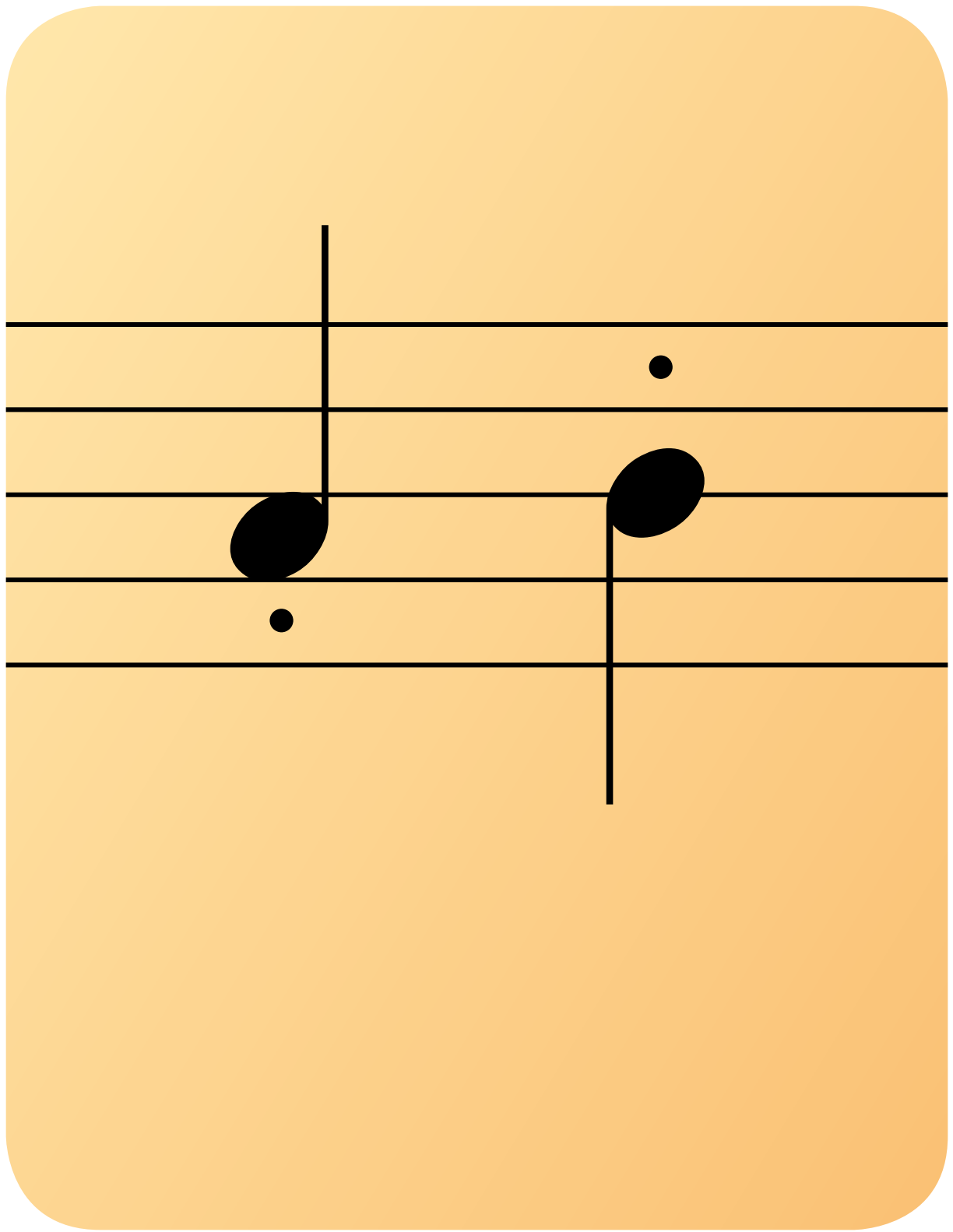


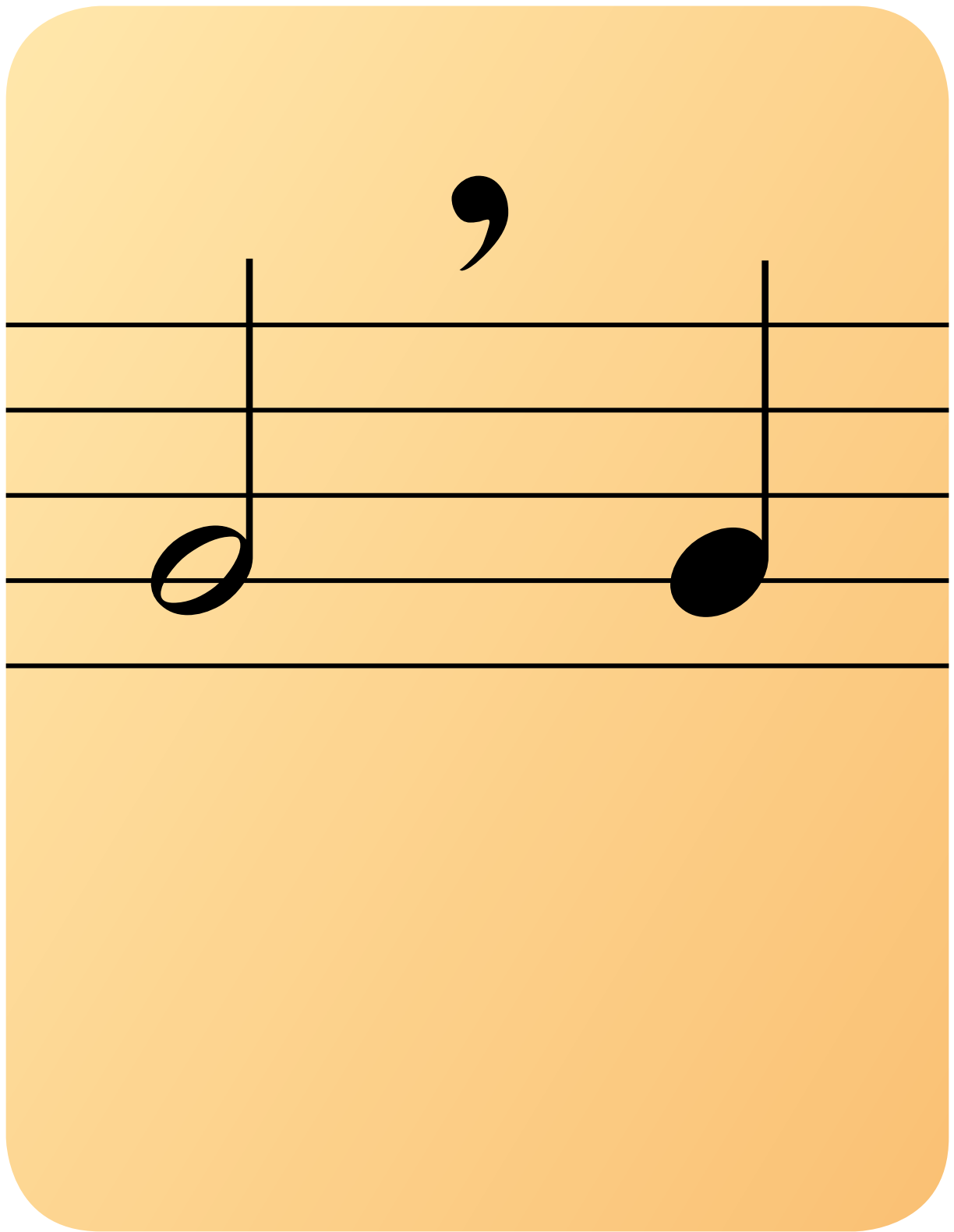
swing

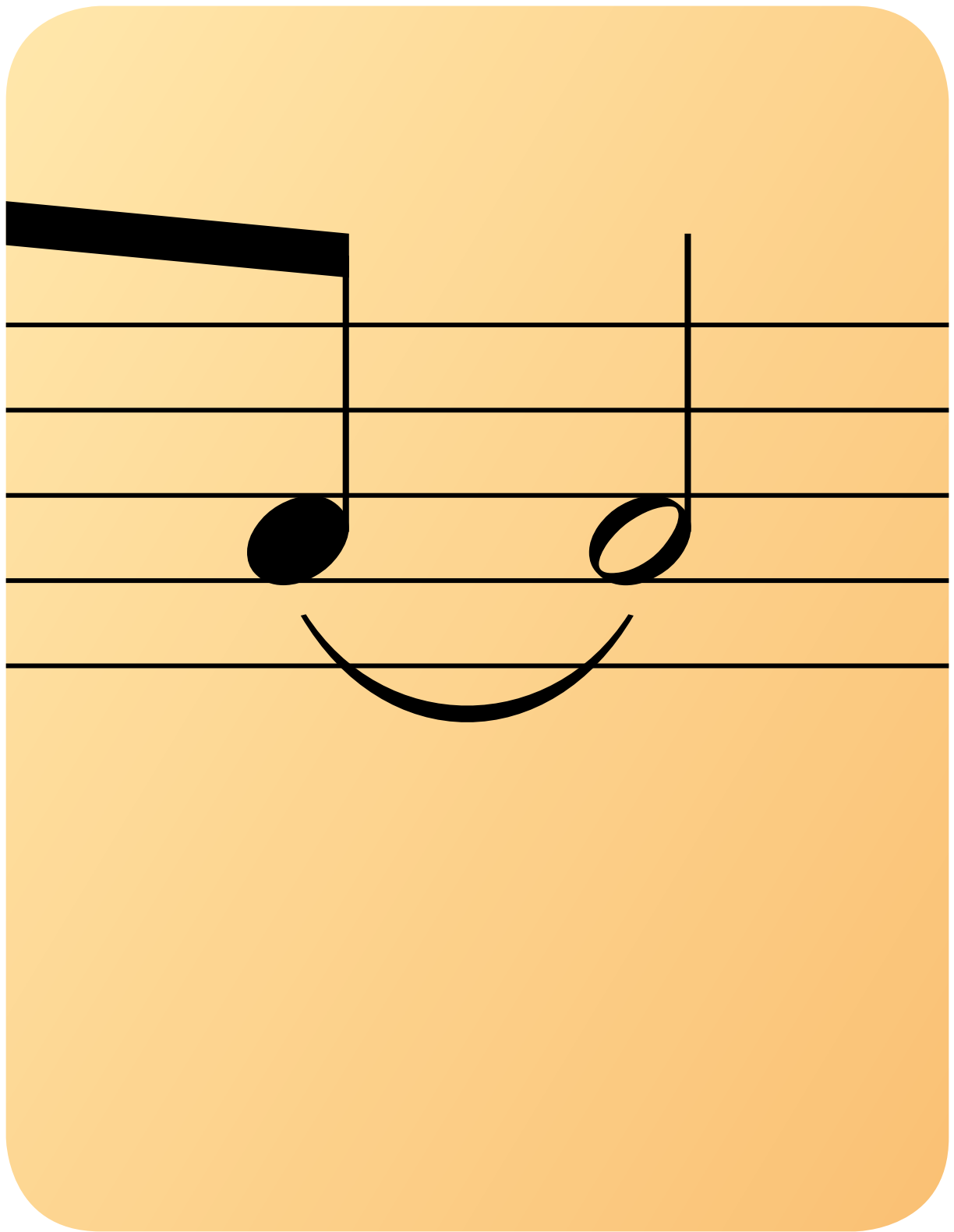


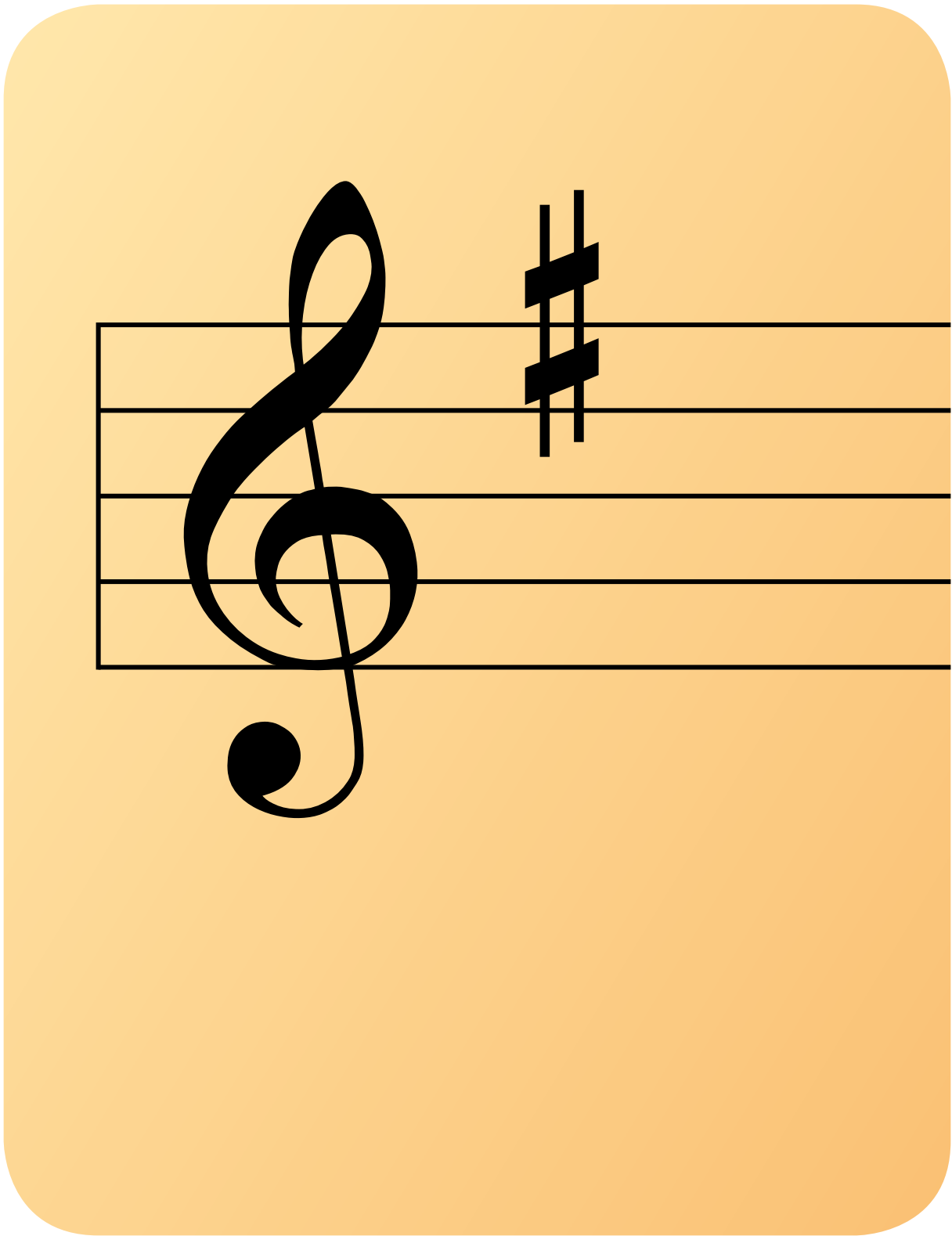


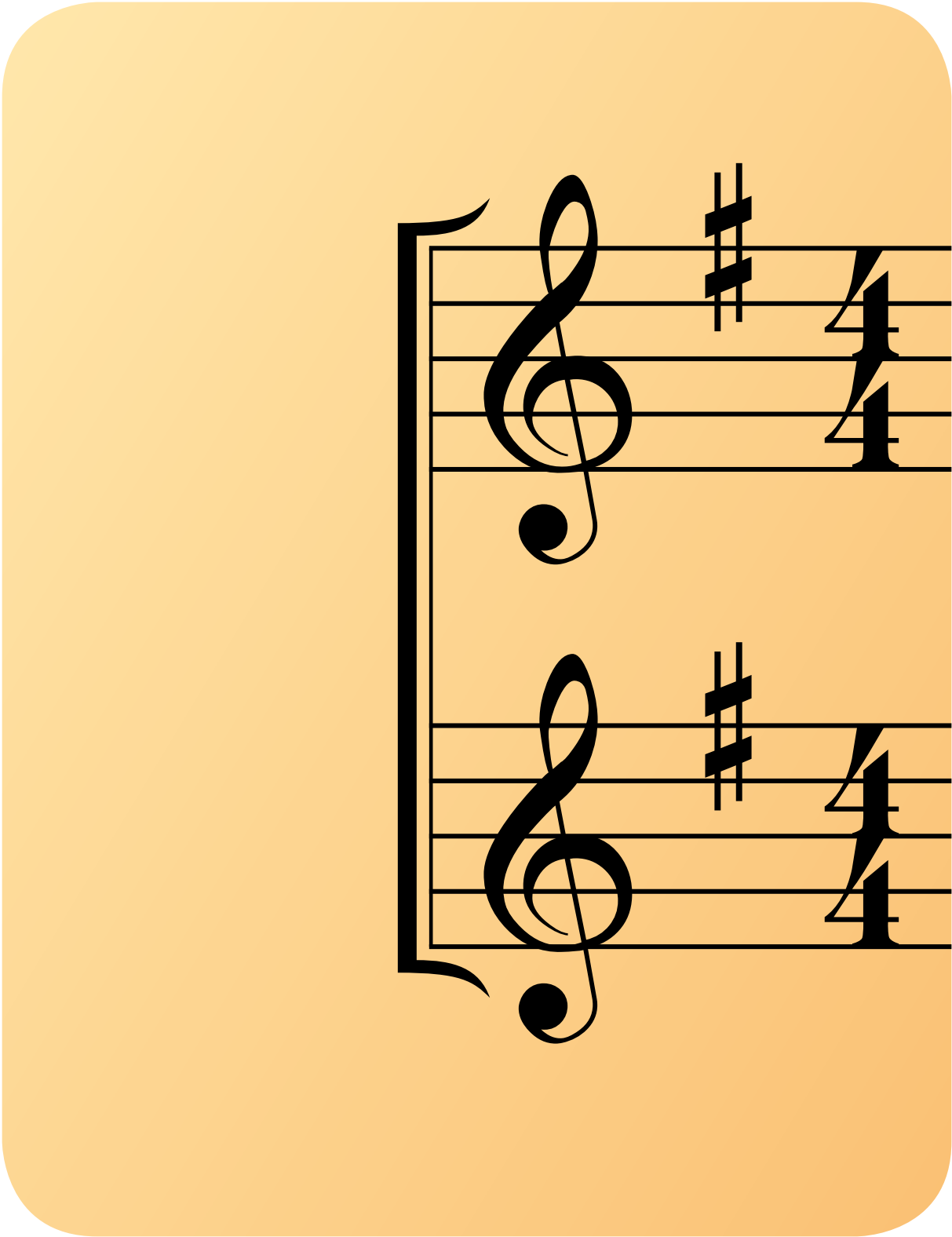




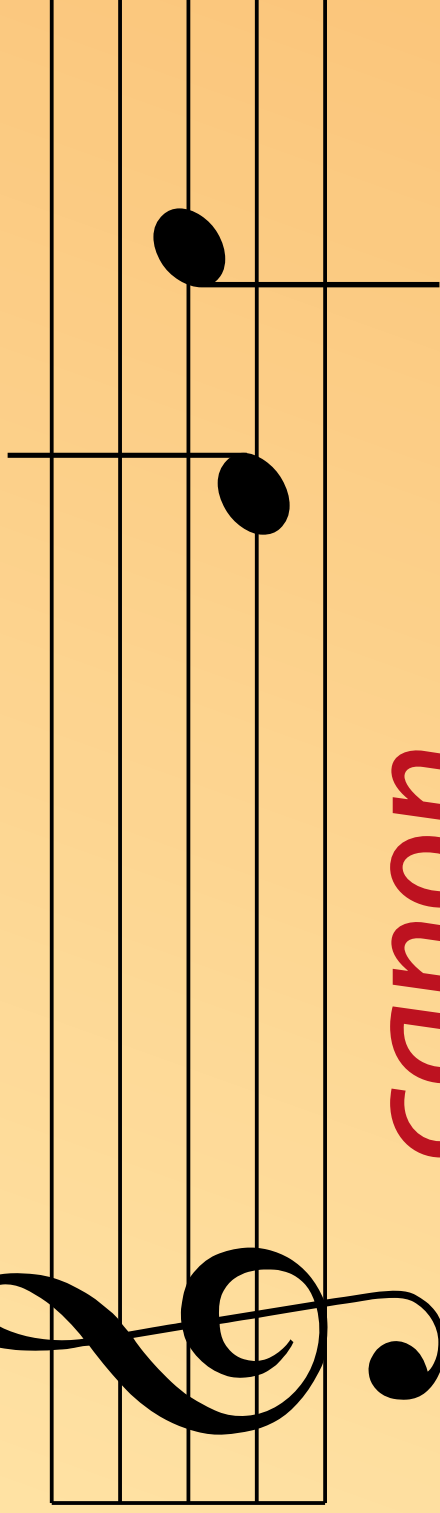
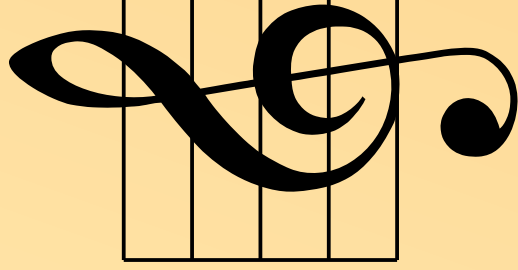




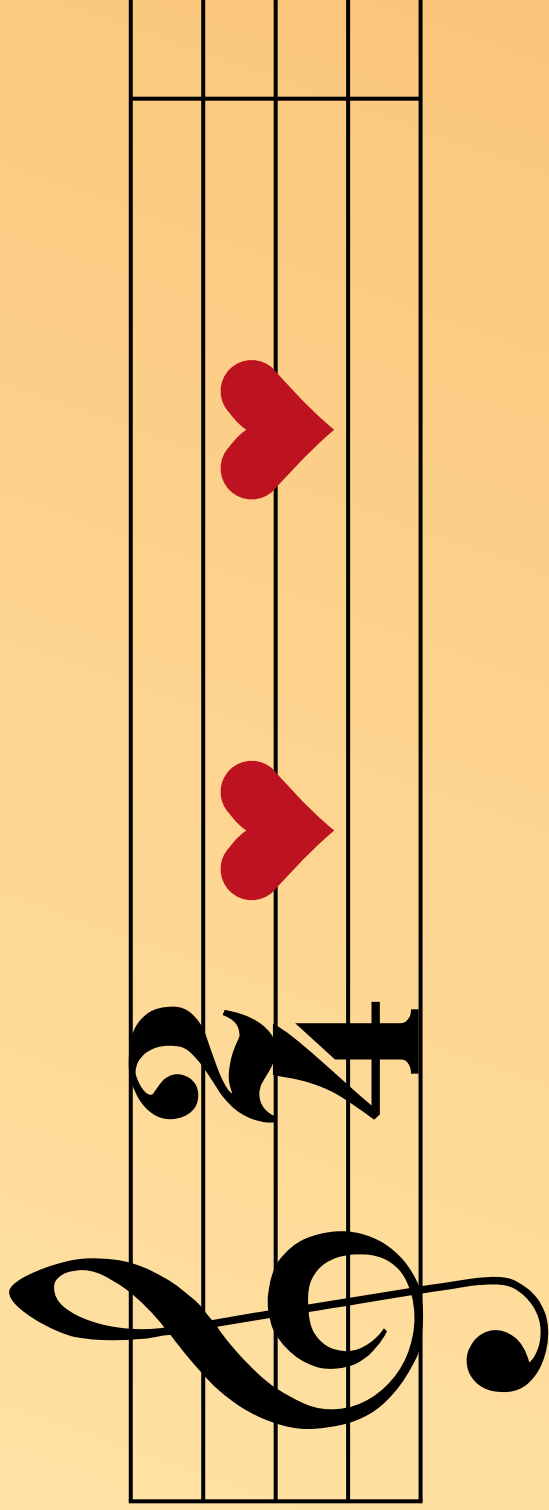


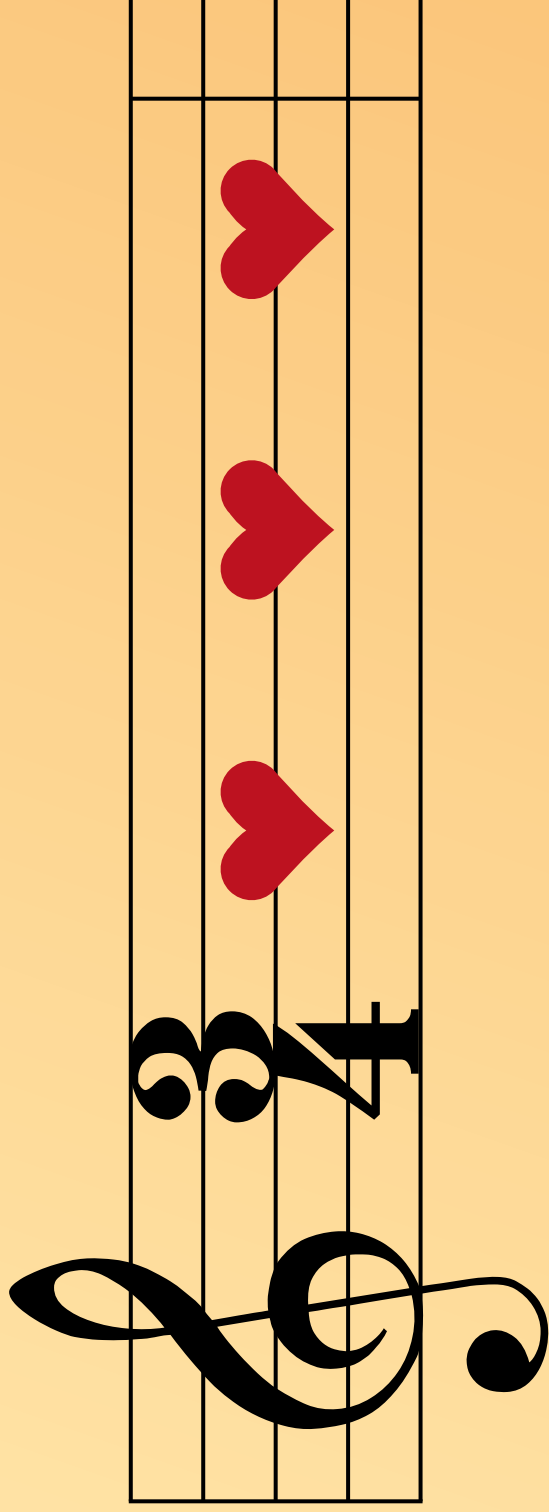


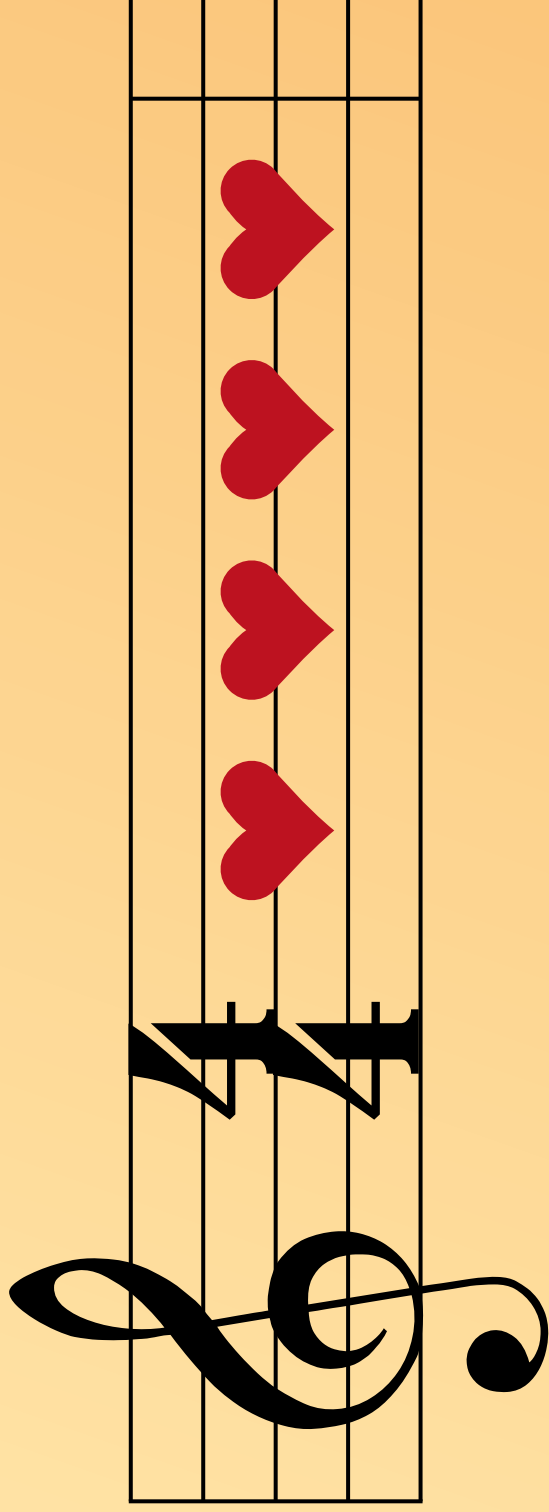
① ② ③ ④

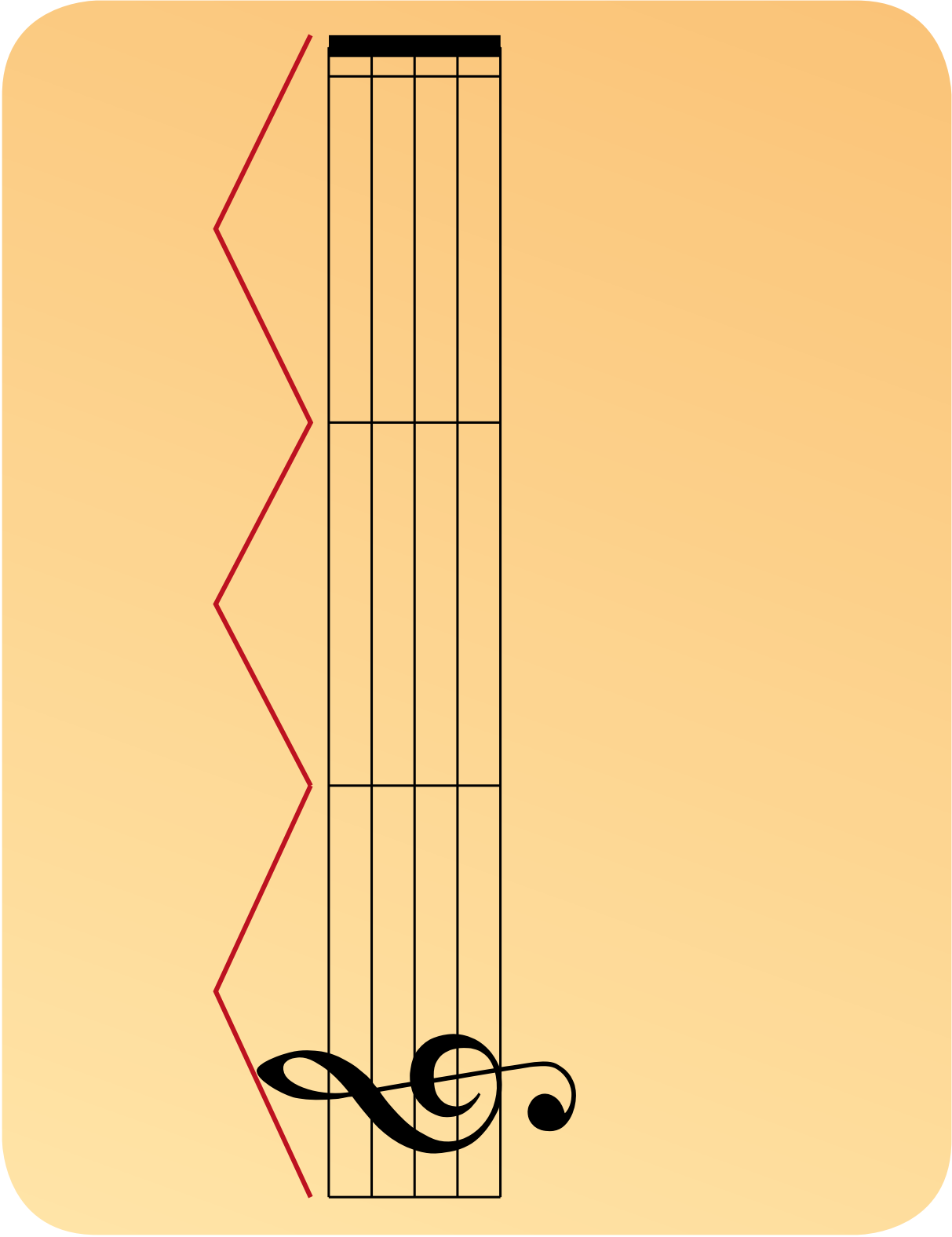


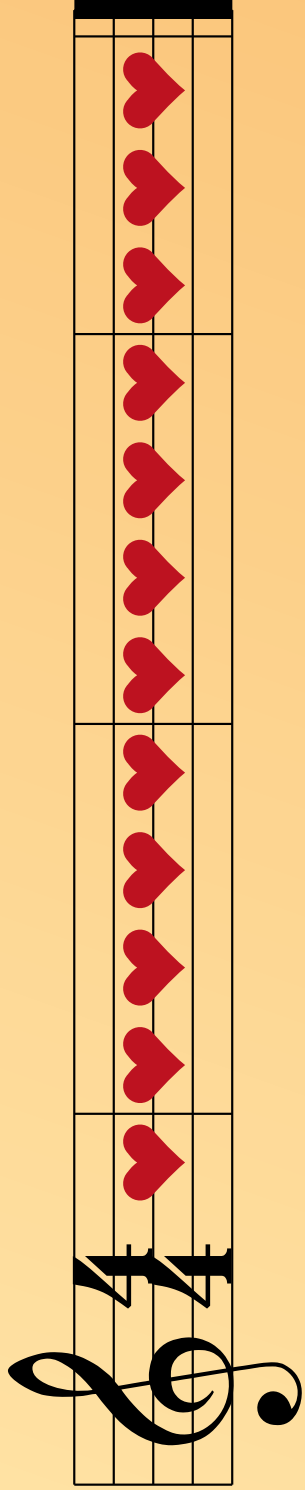
canon

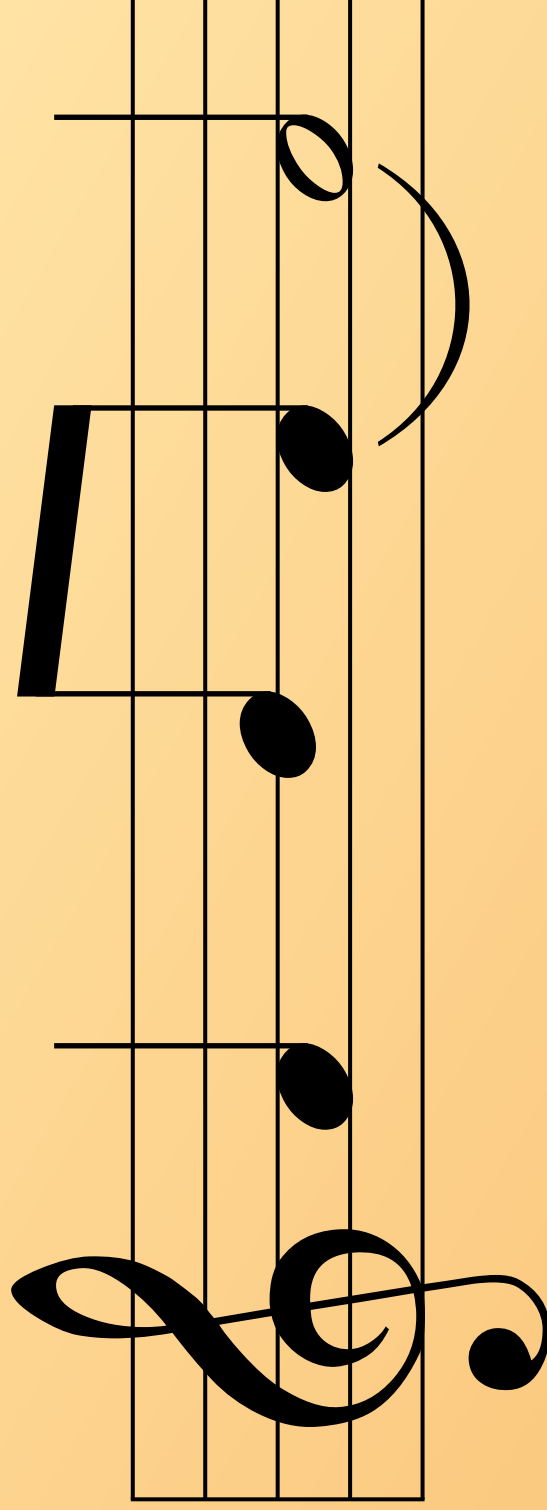




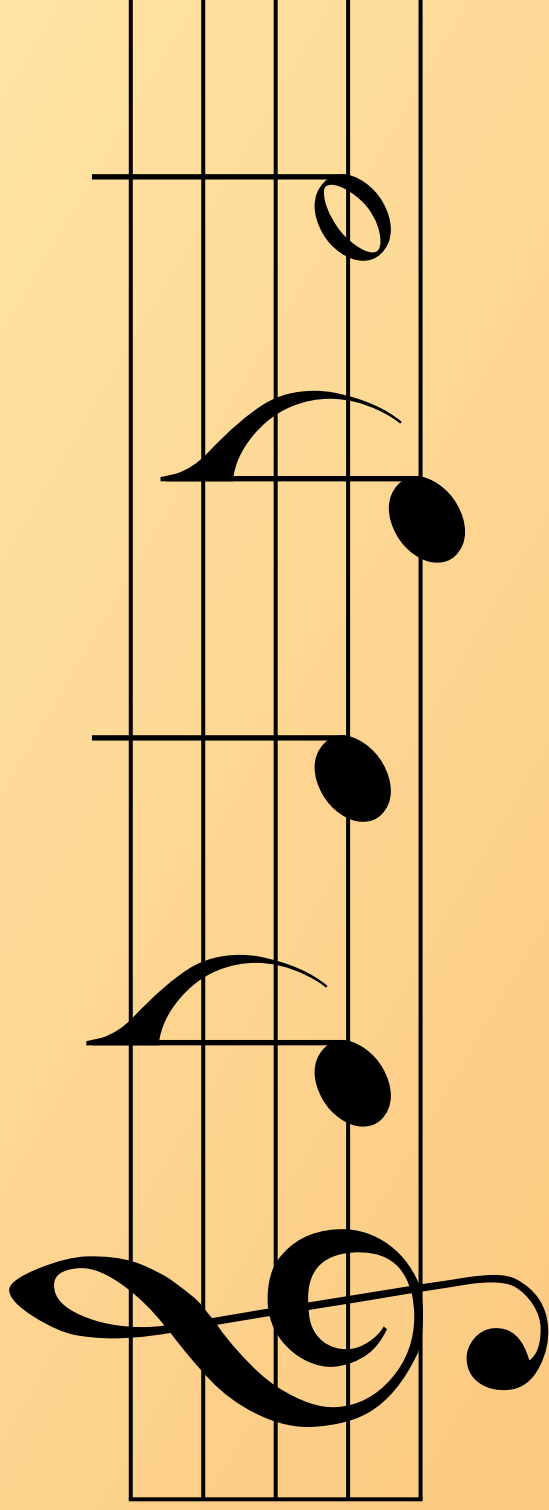




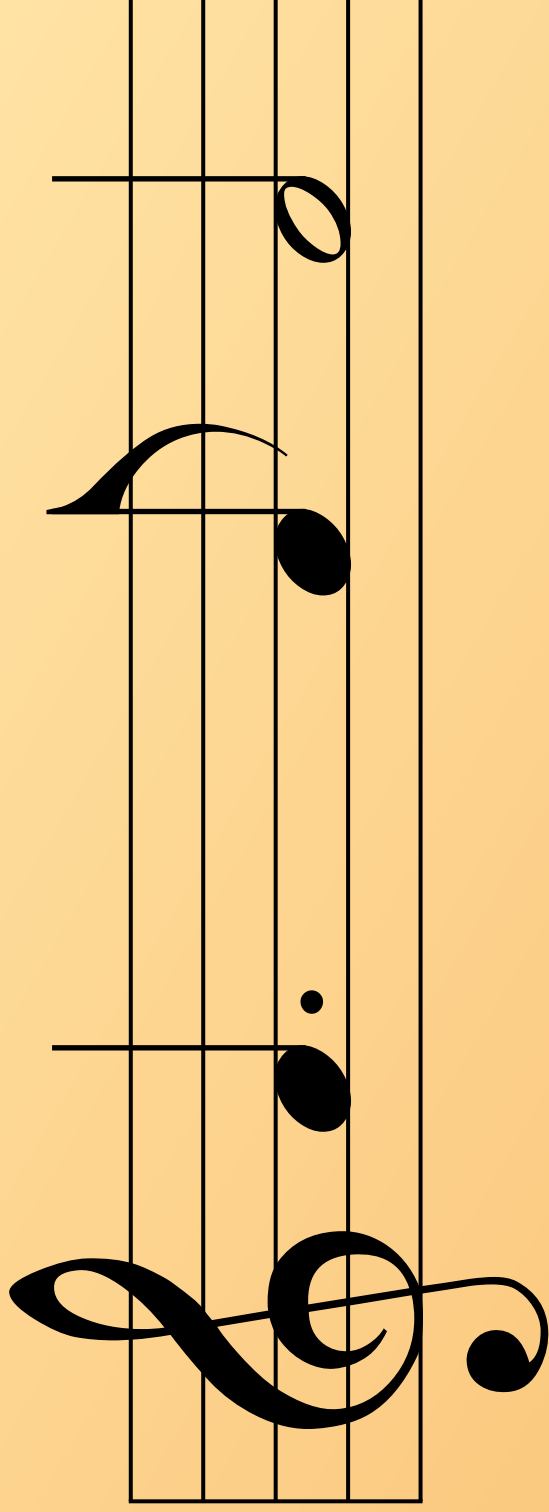




“zo - mer - zon”



“ha - gel en wind”



“re - gen - boog”

